

PRIPAVA OTROK IN MLADOSTNIKOV ZA VARNO VOŽNJO V PROMETU

 <p>Vstop vsakega otroka v osnovno šolo je pomemben življenjski mejnik. V CIRIUS Kamnik so vključeni otroci in mladostniki, ki so gibalno ovirani. Gibalno oviran otrok se zaradi vseh svojih težav in prevelike skrbi staršev v prometu ne počuti varnega, zato ob sebi potrebuje odraslo osebo.</p>	<p>Skupina šteje 15 učencev, ki obiskujejo 5. in 6. razred osnovne šole.</p> 	<p>Priloga učencev je razdeljena na 3 sklope.</p> <pre> graph TD A[Priloga učencev je razdeljena na 3 sklope.] --> B[Teoretični izpit] A --> C[Spretnostni poligon] A --> D[Predstavitve dela in projekta] </pre>	<p>Projekt Varno na kolesu</p> <p>Aktivnosti, ki so določene v projektu, učence vzpodbujajo k osvajanju in utrjevanju potrebnih prometnih pravil ter uporabi kolesa kot trajnostnega prevoznega sredstva. V veselje nam je bilo pripravljati igre, ki so bile narejene na temo kolesar v prometu.</p>
<p>Prikaz pravilne uporabe kolesarske poti ob upoštevanju prometnih znakov in semaforja</p> 	<p>Prilagojena igra CIRIUS.siti</p> 	<p>Teoretični izpit</p> <p>Učenci se na opravljanje kolesarskega izpita pripravljajo preko spletne učilnice. Delovni terapevt s svojim znanjem in idejami pomaga učencu s prilagojenimi pripomočki, ki so lahko tipski ali individualno prilagojeni, da lažje opravijo izpit.</p> 	<p>Spretnostni poligon</p> <p>V okviru Dneva dejavnosti vsako leto organiziramo prilagojen spretnostni poligon na zunanjih površinah Centra.</p> 
<p>Start</p> 	<p>Vaja: Premagovanje različnih ožin</p> 	<p>Vaja: Razmaknjen slalom</p> 	<p>Vaja: Prenos predmeta</p> 
<p>Vaja: Prehodna vrata</p> 	<p>Vaja: Premagovanje neravnega terena</p> 	<p>Vaja: Slalom med ožinami</p> 	<p>Cilj</p> 
<p>Z znanjem in izkušnjami, ki jih učenci pridobijo s takšnim načinom dela, vsako leto preverjamo in optimiziramo varne poti v okolici našega Centra in širše. S svojim delom opozarjamo Občino Kamnik, da skupaj pregledamo nevarne poti in se skupaj pogovorimo o čim bolj enostavnih in varnih rešitvah.</p>		<p>Za konec pa še vprašanje:</p> <p>Po kateri igri smo povzeli obliko plakata?</p> 	